

Offizielle Spielanleitung

Das Spiel:

21 funktioniert ähnlich wie Blackjack – allerdings mit einem entscheidenden Unterschied: Du spielst vier Kartenstapel gleichzeitig. Dein Ziel ist es, innerhalb von 3 Minuten alle 52 Karten geschickt abzulegen und dabei auf einem der vier Stapel so oft wie möglich einen Gesamtwert von 21 zu erreichen. Der Spieler mit den meisten 21ern gewinnt. Aber Vorsicht: Überschreitest du auf einem Stapel den Wert 21, verlierst du Punkte!

Bei 21 spielst du niemals gegen die Bank, sondern immer gegen andere echte Spieler.

How to Play

- Schritt 1: Lege die offen angezeigte Karte auf einen der 4 Stapel. Die Werte der gestapelten Karten werden automatisch addiert.
    - Kartenwerte:
        - Die Karten 2 bis 10 zählen entsprechend ihrem aufgedruckten Wert.
        - Buben, Damen und Könige zählen jeweils 10 Punkte.
        - Asse können entweder als 1 oder als 11 gewertet werden.
- Schritt 2: Lege deine Karten strategisch ab, bevor die Zeit abläuft, um möglichst viele 21er zu erzielen und hohe Bonusmultiplikatoren auszulösen. Behalte die Uhr im Auge und spiele schnell, um deinem Gegner voraus zu sein!

Die „Passen“-Option: Du möchtest nicht riskieren, über 21 zu kommen? Dann kannst du Passen wählen. Dadurch wird die aktuelle Karte sofort abgelegt, ohne dass sich dein Punktestand verändert.

Scoring & Bonuses

- Triple Seven = 150 Punkte (Erreiche 21 mit drei Siebenern)
- Smart 21 = 100 Punkte (Erreiche mit 5 Karten einen Gesamtwert von 21 oder weniger)
- Bonus 21 = durch das Ablegen der Joker-Karte auf einem beliebigen Stapel
    - bei weniger als 4 Karten: 75 Punkte
    - bei 4 Karten: 100 Punkte
- 21 Flush = 75 Punkte (Erreiche 21 ausschließlich mit Karten derselben Farbe)
- Quick 21 = 75 Punkte (Erreiche 21 mit einer 10 und einem Ass, unabhängig von deren Farbe)
- 21 = 50 Punkte (Erreiche genau 21 auf eine andere als die zuvor genannten Arten)
- Zeitbonus = verbleibende Sekunden am Ende des Spiels × 2
- Dump = −25 Punkte (Überkauft! Der Gesamtwert hat 21 überschritten)

Bei Punktegleichstand:

Bei Punktegleichstand zwischen Gegnern zählen die folgenden Parameter, um den Sieger zu bestimmen:

1. Less cards on the stacks at the end of the game
2. Less passes
3. More 7 Jacks
4. Less Dump-Jacks