

Offizielle Spielregeln

Spielziel:

Du hast 90 Sekunden Zeit, dein Raumschiff durch ein gefährliches Asteroidenfeld zu steuern und die Felsbrocken zu zerstören, bevor sie dich erwischen. Aber Vorsicht: Jeder Treffer zerlegt größere Asteroiden in kleinere, schnellere Teile und sorgt so für immer mehr Chaos auf dem Bildschirm. Erziele die höchste Punktzahl, indem du über Münzen und Galaxien fliegst und sie für Bonuspunkte einsammelst, bevor sie verschwinden. Tippe dorthin, wo dein Raumschiff hinfliegen soll!

Spielablauf:

Dein Raumschiff feuert automatisch. Tippe einfach auf eine beliebige Stelle im Spielfeld, um dorthin zu fliegen. Dein Raumschiff richtet sich immer auf die zuletzt angetippte Position aus und feuert in diese Richtung.

Scoring

Trifft ein Schuss einen der folgenden Objekte, passiert folgendes:

Asteroiden



Asteroid A(groß): 100 Punkte. Teilt sich in 2 B-Asteroiden.
Asteroid B(mittel): 150 Punkte. Teilt sich in 2 C-Asteroiden.
Asteroid C(klein): 200 Punkte. Teilt sich in 2 D-Asteroiden.
Asteroid D(winzig): 250 Punkte und zerstört ihn.
Asteroid Combos: jeder direkt aufeinanderfolgende Treffer auf den Gleichen meteoritentyp ergeben +5% auf den Basiswert (Erster Treffer: 100%, zweiter Treffer: 105%, dritter Treffer: 3rd: 110%...)

Meteor



0 Punkte, aber zerstört ihn.

Mine



10 Punkte und zerstört ihn.

Galaxy



Ein Flug mit dem Raumschiff über die Galaxie ergibt:
maximal 5000 Punkte. Der Wert sinkt linear auf 0 über 10000 ms.

Coin



Ein Flug mit dem Raumschiff über die Galaxie ergibt 100 Punkte

Finale Punktzahl = Punktzahl-(auf dem Spielfeld verbliebene Asteroiden x 50) + (5000 Bonuspunkte, wenn der Spieler überlebt bis der Timer 0 anzeigt)

Damage

Wenn du diese Objekte triffst, werden dir entsprechend Trefferpunkte von deiner Lebensanzeige abgezogen, die zu Beginn bei 1.000 liegt. Sobald sie 0 erreicht, endet das Spiel.

Asteroiden



Asteroid A(groß): 150
Asteroid B(mittel): 100
Asteroid C(klein): 80
Asteroid D(winzig): 50

Meteor



500

Mine



250

Cosmic DriftFire spielst du niemals gegen die Bank, sondern immer gegen andere echte Spieler.

Punktegleichstand:

Bei Punktegleichstand zwischen Gegnern werden die folgenden Kriterien der Reihe nach angewendet, um den Sieger zu bestimmen:

1. Mehr verbleibender Schild am Ende des Spiels
2. Mehr gesammelte Galaxien
3. Mehr gesammelte Münzen