

Offizielle Spielanleitung

Die Regeln von Gamit53 sind unglaublich einfach und dennoch fesselt das Spiel schon nach der ersten Runde.

Ziel ist es als Erster mindestens 53 Punkte zu bekommen.

Spielvorbereitung

Im Kartenstapel befindet sich jeweils eine Spielkarte mit den Werten 2 bis 14, also insgesamt 13 Karten. Der Stapel ist gemischt.

Jeder Spieler erhält jeweils einen Chip mit den Werten 2 bis 14 – also 13 Chips.

Spielablauf

Es wird immer die oberste Karte des Stapels aufgedeckt. Beide Spieler versuchen, diese Karte mit einem möglichst niedrigen Chip zu gewinnen.

Dazu legen beide Spieler jeweils einen Chip verdeckt auf das Spielfeld. Anschließend werden die beiden Chips gleichzeitig aufgedeckt.

Der Spieler, der den **höheren Chip** gelegt hat, gewinnt die aufgedeckte Karte und erhält den Kartenwert als Punkte.

Beispiel

Aufgedeckt wurde die Karte mit dem Wert **10**.

Spieler A legt verdeckt einen Chip mit dem Wert **8**, Spieler B einen Chip mit dem Wert **14**.

Nach dem Aufdecken steht fest: Spieler B gewinnt die Karte mit der 10 und erhält dafür **10 Punkte**.

Die Karte mit der 10 ist damit aus dem Spiel. Auch die beiden eingesetzten Chips sind verbraucht und stehen für den weiteren Spielverlauf nicht mehr zur Verfügung.

Spieler A besitzt also keinen Chip mit dem Wert 8 mehr und Spieler B keinen Chip mit dem Wert 14.

Beide Spieler wissen außerdem, welche Chips der Gegner bereits eingesetzt hat und welche ihm noch zur Verfügung stehen.

Das Spiel wird auf diese Weise fortgesetzt.

Gleichstand

Was passiert, wenn beide Spieler denselben Chip legen?

In diesem Fall gewinnt zunächst niemand. Die eingesetzten Chips sind trotzdem verbraucht.

Eine weitere Karte wird aufgedeckt und beide Spieler legen erneut verdeckt jeweils einen Chip.

Beispiel

Aufgedeckt wurde die Karte mit dem Wert **4**. Beide Spieler legen verdeckt jeweils ihren Chip mit dem Wert **3**.

Es gibt keinen Gewinner. Die beiden Chips mit dem Wert 3 sind verbraucht.

Nun wird eine zweite Karte aufgedeckt, zum Beispiel die **9**.

Damit liegen die Kartenwerte **4 und 9** auf dem Tisch. Es wird also um insgesamt **13 Punkte** gespielt.

Spieler A legt beispielsweise einen Chip mit dem Wert **13**, Spieler B einen Chip mit dem Wert **11**.

Spieler A gewinnt und erhält die beiden Karten mit den Werten 4 und 9, also insgesamt **13 Punkte**.

Zweiter Gleichstand

Kommt es auch bei der zweiten Karte wieder zu einem Gleichstand, werden die Punkte der beiden aufgedeckten Karten **hälftig auf beide Spieler verteilt**.

Beispiel: Die beiden Karten haben zusammen einen Wert von 13. Bei einem erneuten Gleichstand erhält jeder Spieler **6,5 Punkte.**

Auch die für den zweiten Vergleich eingesetzten Chips sind damit verbraucht.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn:

c) Einer der Spieler mindestens 53 Punkte erreicht hat,
c) oder wenn alle Karten ausgespielt wurden und ein Spieler mehr Punkte hat als sein Gegner.
c) Wenn alle Karten ausgespielt sind und beide Spieler die gleiche Punktzahl erreicht haben, greift jedoch die Sonderregel unter „Gleichstand bei Spielende“.

Anmerkungen:

Zugzeiten:

Die Spieler haben 10 Sekunden einen Chip zu legen. Liegen beide Chips beginnt ein neuer Timer mit 3 Sekunden, in denen die Spieler ihre Entscheidung revidieren können.

Legt ein Spieler keinen Chip innerhalb der 10 Sekunden, so wählt der Computer für ihn den Chip, der dem Kartenwert am nächsten kommt. Gibt es zwei Chips die gleichweit vom Kartenwert entfernt sind, wählt er den höheren Chip.

Getrennt vom Server:

Wird ein Spieler aus irgendeinem Grund vom Server getrennt, läuft das Spiel weiter und der Spieler sollte möglichst schnell wieder zurückkehren, um die Spielrunde selbst beenden zu können. Andernfalls lässt der Computer die Zugzeit verstreichen und wählt dann nach den oben genannten Regeln einen Chip.

Gleichtand bei Spielende:

Sollten beide Spieler die gleiche Punktzahl erreichen beginnt sofort eine zweite Spielrunde. Im unwahrscheinlichen Fall, dass auch diese Spielerunde mit einem Gleichstand endet, gewinnt der Spieler, der in der ersten Spielrund am spätesten seinen Chip mit dem Wert 14 gelegt hat.