Offizielle Spielanleitung

Spielziel

Verbinde gleiche Spielsteine zu möglichst langen Ketten! Erziele so viele Punkte wie möglich, indem du lange Ketten abräumst, bevor die Zeit abläuft.

Spielablauf

Das Spiel wird auf einem 6×8-Spielfeld gespielt. Die gesamte Spielzeit beträgt **3 Minuten.**

- **Verbindungen herstellen:** Verbinde direkt benachbarte Spielsteine derselben Farbe horizontal, vertikal oder diagonal.
- **Kettenlänge:** Eine gültige Kette muss aus mindestens 3 gleichfarbigen Spielsteinen bestehen.
- **Sondersteine erzeugen:** Besonders lange Ketten aus 5 oder mehr Sondersteinen lohnen sich! Der letzte Spielstein einer langen Kette verwandelt sich nach dem Abräumen der Kette in einen mächtigen Sonderstein.

Sondersteine

- **Regenbogenstein (Joker)**: Entsteht durch eine Kette aus 5–6 Spielsteinen. Er dient als Joker und kann mit jeder Farbe verbunden werden, um deine Ketten zu verlängern.
- **Standardbombe:** Entsteht durch eine Kette aus 7–8 Spielsteinen. Wird sie in eine neue Kette eingebunden, explodiert sie und zerstört alle 8 Spielsteine rund um den letzten Spielstein der Kette.
- **Reihenbombe:** Entsteht durch eine Kette aus 9 Spielsteinen. Wird sie aktiviert, räumt sie die gesamte horizontale Reihe des letzten Spielsteins der Kette ab.

- **Spaltenbombe:** Entsteht durch eine Kette aus 10 Spielsteinen. Wird sie aktiviert, räumt sie die gesamte vertikale Spalte des letzten Spielsteins der Kette ab.
- **Farbbombe:** Entsteht durch eine Kette aus mindestens 11 Spielsteinen. Um sie zu aktivieren, verbinde sie mit einer Kette aus mindestens 2 gleichfarbigen Spielsteinen. Sie entfernt sofort alle Spielsteine dieser Farbe vom gesamten Spielfeld und zählt sie als eine einzige große Kette. Hinweis: Durch das Aktivieren einer Farbbombe entsteht kein neuer Sonderstein.

Level und Ziele

Mit jedem Level kommen weitere Farben auf dem Spielfeld hinzu, wodurch es schwieriger wird, passende Ketten zu bilden!

- Level 1 (4 Farben): Räume 15 Spielsteine der vorgegebenen Zielfarbe ab.
- Level 2 (5 Farben): Räume jeweils 15 Spielsteine von 2 vorgegebenen Zielfarben ab.
- Level 3 (5 Farben): Räume jeweils 20 Spielsteine von 4 vorgegebenen Zielfarben ab.
- Level 4 (6 Farben): Endlosmodus! Spiele einfach weiter und versuche, den höchstmöglichen Punktestand zu erzielen.

Punktevergabe:

Je länger deine Ketten und je höher dein aktuelles Level, desto mehr Punkte erhältst du!

Punkteformel: (20 Punkte × Kettenlänge²) × aktuelles Level

Beispiel: Eine Kette aus 5 Spielsteinen in Level 3 bringt: (20 × 25) × 3 = 1.500 Punkte!

Abräumen des Spielfelds am Levelende/Spielende

Wenn ein Level endet, lösen deine verbliebenen Spezialsteine eine Kettenreaktion aus:

1. Alle verbliebenen Standard-, Reihen- und Spaltenbomben explodieren gleichzeitig.
2. Alle verbliebenen Farbbomben werden automatisch ausgelöst und entfernen alle Spielsteine, die dieselbe Farbe wie deine zuletzt abgeräumte Kette haben.

Hinweise und Tipps:

1. **Automatischer Hinweis:** Wenn du 10 Sekunden lang keinen Zug machst, zeigt dir das Spiel automatisch und kostenlos einen möglichen Zug an.
2. **Manueller Hinweis:** Du brauchst sofort Hilfe? Drücke jederzeit den Hinweis-Button. Das kostet **100 Punkte**.
3. Wenn du weiterhin keinen Zug machst und der manuelle Hinweis erneut exakt denselben Zug anzeigt, werden dir dafür **keine weiteren Punkte abgezogen**.

Punktegleichstand:

Bei Punktegleichstand zwischen Gegnern werden die folgenden Kriterien der Reihe nach angewendet, um den Sieger zu bestimmen:

1. Mehr Regenbogensteine
2. Mehr Reihenbomben
3. Mehr Spaltenbomben