Offizielle Spielanleitung

Ziel:

Das wohl schnellste Bingo aller Zeiten. Der Spieler spielt 4 Bingo Karten gleichzeitig und hat nur 5 Sekunden pro gezogener Kugel Zeit. Gleichzeitig wird strategisches Setzen belohnt, denn viele Bingo-Felder tragen Multiplikatoren. Da viele Zahlen auf mehr als einer der 4 Bingokugel vorkommen, hängt der Erfolg nicht nur von der Geschwindigkeit, sondern auch von der richtigen Strategie beim Setzen der gezogenen Zahlen ab.

Das Spielfeld:

Auf dem Spielfeld befinden sich 4 Bingo Karten gleichzeitig sowie der “Topf” in dem sich jede Zahl/Kugel von 1-75 zweimal befindet.

Die Bingo Karten bestehen aus 5 Spalten und 5 Reihen. Jede Spalte ist mit je einem Buchstaben gekennzeichnet, die das Wort BINGO ergeben. Unter den jeweiligen Buchstaben befinden sich 5 Zahlen von 1-75, wobei unter dem B die Zahlen 5 Zahlen zwischen 1-15, unter dem I 5 Zahlen von 16-30, unter dem N 4 Zahlen aus 31-45 sowie in der Mitte ein Joker Feld, unter dem G 5 Zahlen von 46-60 und unter dem O 5 Zahlen von 61- 75. Auf jeder Karte sind 5 Felder mit einem 2x und 5 weitere Felder mit einem 3x Punktemultiplikator markiert.

Das Spiel:

Jeder ball von 1-75 ist 2x im Topf. Jeder Ball kann nur 1x gezogen werden und geht nicht zurück in die Ziehung.

In den ersten 5 Sekunden bekommt man einen Bonus. Egal wann man die Zahl auf einer der 4 Bingokarten setzt, die Kugeln werden dennoch alle Sekunden gezogen.

Wenn 3 weitere Zahlen erschienen sind und man die letzte Zahl nicht markiert hat, wird sie auf allen Karten hervorgehoben auf der sie vorkommt. So kann man sie noch markieren, kurz bevor eine zahl vom Bildschirm verschwindet.

Hat man ein Bingo und drückt den Bingo-Knopf, ist diese Karte für diese Spielrunde aus dem Spiel. Hat man ein Bingo auf allen 4 Karten und drückt den Bingo-Knopf, endet das Spiel vorzeitig.

Spielzeiten:

Die Spielzeiten können variieren und werden in der Lobby angezeigt, sind aber normalerweise folgendermaßen eingestellt:

- Trainingspiel: 90 Sekunden
- Bis 50cent Einsatz: 90 Sekunden
- Bis 9€ Einsatz: 180 Sekunden
- Über 9€ Einsatz: 240 Sekunden

Abweichungen sind möglich und werden dann in der Lobby getrennt ausgewiesen.

Punkte:

Pro gesetzter Zahl: Basiswert(100 Punkte) + Zeitbonus x multiplikator der auf dem gesetzten Feld angezeigt wurde

Bingo kann man haben, indem man eine durchgehende Horizontale oder Vertikale Reihe aus 5 Feldern bildet. Möglich sind auch beide Diagonalen von Ecke zu Ecke und alle 4 Ecken. Jedes Bingo gibt 1000 Punkte. Bingo zählt erst, wenn der Spieler ein Bingo auf einer Karte hat und dann auch den **Bingo Knopf** gedrückt hat.

Übersieht der Spieler ein Bingo bis zum Spielende kostet ihn das pro übersehenem Bingo 250 Punkte.

Jede Karte hat 10 Bonusfelder (5 mal 2x und 5 mal 3x). Wird eines dieser Felder gewählt, werden die damit erreichten Punkte mit 2 oder 3 Multipliziert. Damit soll belohnt werden, nicht immer das Feld mit dem höchsten Multiplikator zu wählen, sondern strategisch zu handeln sich eher auf eine oder 2 Karten zu konzentrieren oder umgekehrt. Der Bonus wird am Spielende für alle 4 Karten berechnet und addiert.:

- Bonus für Karte 1: 1000 × (angekreuzte Bingofelder auf dieser Karten / 25)^2
- Bonus für Karte 2: 1000 × (angekreuzte Bingofelder auf dieser Karten / 25)^2
- Bonus für Karte 3: 1000 × (angekreuzte Bingofelder auf dieser Karten / 25)^2
- Bonus für Karte 4: 1000 × (angekreuzte Bingofelder auf dieser Karten / 25)^2

Zeitbonus: Schnelles Handeln wird belohnt.
Zeitbonus= + 0,05 Punkte per 1ms die von den ersten 3 Sekunden verbleibt, nachdem die Kugel gezogen wurde.

- Falsches Markieren einer Zahl=-10 Punkte
- Falsches anklicken von Bingo = -500 Punkte

Das mittlere Feld zählt für alle Bepunktungen als bereits ausgefüllt, um schneller ein Bingo zu haben.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn entweder 5 Sekunden nachdem alle 150 Kugeln gezogen wurden oder 5 Sekunden nachdem keine zahlen mehr im Topf sind, die noch auf einer der Karten verfügbar ist, oder wenn man auf allen 4 Karten ein BINGO hat oder wenn die Spielzeit abgelaufen ist.

Gleichstand:

Bei Punktegleichstand zwischen Gegnern zählen die folgenden Parameter, um den Sieger zu bestimmen:

1. Kürzeste Zeit bis zum Drücken des BINGO-Knopfes, nachdem ein Bingo möglich war.
2. Mehr Bingos
3. Am wenigsten Fehlklicks