

Offizielle Spielanleitung

Spielübersicht

In diesem Quizspiel trittst du immer gegen echte Gegner an. Können und Schnelligkeit entscheiden über deinen Erfolg. Spiele clever und du kannst richtig abräumen!

Beantworte eine Reihe von Fragen so schnell und genau wie möglich. Je mehr richtige Antworten du gibst und je schneller du reagierst, desto höher ist deine Punktzahl. Das Spiel dauert 2 Minuten.

Grundlagen der Punktevergabe

- Richtige Antworten bringen Punkte.
- Schnellere Antworten bringen zusätzliche Geschwindigkeitsboni.
- Falsche Antworten können zu Punktabzügen führen.
- Verbleibende Restzeit nach allen Fragen wird als Bonus angerechnet.

Fragetypen

Multiple Choice

- Jede Frage hat 4 Antwortmöglichkeiten.
- Du hast bis zu 20 Sekunden Zeit, um die richtige Antwort auszuwählen.
- Punktevergabe:
    - +2.000 Punkte für jede richtige Antwort
    - Geschwindigkeitsbonus: +1 Punkt pro 20 verbleibenden Millisekunden innerhalb der ersten 15 Sekunden
    - Geschwindigkeitsstrafe: -1 Punkt pro 20 Millisekunden nach den ersten 15 Sekunden
    - −150 Punkte für jede falsche Antwort
- Joker (Power-ups)
  Jeder Joker kann einmal pro Spiel eingesetzt werden und verursacht keine Strafpunkte.
    - **Frage auslassen:**
        - Überspringe die aktuelle Frage, ohne sie zu beantworten.
        - Punkte: 0 Punkte
        - Kein Punktabzug
    - **50/50-Joker**
        - Entfernt 2 falsche Antworten, sodass nur 2 Möglichkeiten übrigbleiben.

Richtig oder Falsch

- Du erhältst nacheinander 4 Aussagen mit jeweils 2 Antwortmöglichkeiten.
- Du hast 5 Sekunden Zeit, um jede Aussage zu beantworten.
- Punktevergabe:
    - +500 Punkte für jede richtige Antwort
    - Abzug von 1 Punkt pro genutzten 10 Millisekunden
    - −10 Punkte für jede falsche Antwort
    - −10 Punkte, wenn die Zeit abläuft, bevor eine Antwort gegeben wurde

Zeitstrahl (Timeline)

- Du bekommst ein Thema und ein Start-Element vorgegeben.

- Weitere Elemente erscheinen nacheinander. Ziehe jedes neue Element per Drag-and-Drop an die richtige Position im Vergleich zu den bereits angezeigten Elementen.
- Du hast 10 Sekunden Zeit, um das Element zu platzieren.
- Punktevergabe:
    - +500 Punkte für jedes an der richtigen Position platzierte Element
    - Geschwindigkeitsbonus: +1 Punkt pro 10 verbleibenden Millisekunden der 10 Sekunden
    - −150 Punkte für jede falsche Antwort

Punktegleichstand:

Bei Punktegleichstand zwischen Gegnern zählen die folgenden Parameter, um den Sieger zu bestimmen:

1. Wer hat weniger Joker benutzt
2. Wer hat weniger Zeit benötigt