Offizielle Spielanleitung

Ziel des Spiels

Entferne so schnell wie möglich alle Karten vom Spielfeld, indem du Karten kombinierst, deren Wert genau um eins höher oder niedriger ist als der deiner aktuell aktiven Karte.

Spielanleitung

Solitaire-X wird mit einem Standardkartenspiel mit 52 Karten + 3 Jokerkarten gespielt. Ihr Ziel ist es, das Spielfeld innerhalb von 180 Sekunden abzuräumen, indem Sie verfügbare Karten auswählen, deren Wert genau um eins höher oder niedriger ist als der der aktuell im Spiel befindlichen Karte.
Die Ass-Brücke: Asse fungieren als ultimative Verbindung. Du kannst ein Ass auf einen König oder eine 2 legen und so eine durchgehende, ununterbrochene Schleife bilden.
Farben spielen keine Rolle: Kartenfarben und -symbole haben keinen Einfluss auf gültige Züge – nur der Zahlenwert zählt.
Nur aufgedeckte Karten: Du kannst nur Karten spielen, die vollständig aufgedeckt sind. Wenn eine Karte teilweise von einer anderen verdeckt wird, ist sie gesperrt, bis die oberste Karte entfernt wurde.

Gültige Folgen: Züge können in einer durchgehenden Schleife nach oben oder unten verlaufen:

A ↔ 2 ↔ 3 ↔ 4 ↔ 5 ↔ 6 ↔ 7 ↔ 8 ↔ 9 ↔ 10 ↔ J ↔ Q ↔ K ↔ A

A=ASS, J=Bube, Q=Dame, K=König

Der Ziehstapel: Wenn du auf dem Spielfeld nicht mehr weiterkommst, ziehe eine neue Karte vom Stapel oder spiele eine JOKER-Karte aus. Der Ziehstapel kann nur einmal durchgespielt werden.
Sobald der Stapel leer ist und keine Züge mehr möglich sind, ist das Spiel beendet.
Züge verketten: Wenn du eine gültige Karte vom Spielfeld auswählst, wird diese sofort zu deiner neuen aktiven Karte. Indem du deine nächsten Züge vorausschauend planst, kannst du direkt vom Spielfeld aus riesigen Ketten bilden!

Bedingungen für das Spielende:
Das Spiel endet sofort, wenn:

- der 3-Minuten-Timer abgelaufen ist.
- keine Züge mehr möglich sind (der Ziehstapel ist leer und alle WILD-Karten wurden verwendet).
- Der Spieler gibt das Spiel manuell auf.

Punktewertung

Jede vom Spielfeld entfernte Karte bringt 100 Basispunkte sowie mögliche Boni:
Geschwindigkeitsbonus: Schnelligkeit wird belohnt! Du erhältst +0,05 Punkte für jede 10 Millisekunden, die innerhalb eines 10-Sekunden-Countdowns übrigbleiben. Dieser Countdown wird zu Beginn des Spiels gestartet und nach jeder erfolgreich gespielten Karte zurückgesetzt.
Kettenbonus: Wenn du Züge aneinanderreihen, ohne eine Karte vom Stapel zu ziehen, schießt deine Punktzahl in die Höhe.

- Formel: (Anzahl der aufeinanderfolgend entfernten Karten – 1) × 50 Punkte

Spitzenleistungsbonus: Räume die Spitzen der Kartenberge in der Mitte des Bildschirms ab, um massive Auszahlungen auszulösen:

- Erster abgetragener Gipfel: +150 Bonuspunkte
- Zweiter Gipfel beseitigt: +200 zusätzliche Bonuspunkte

Ungenutzte JOKER-Karten: Du erhältst 200 Punkte für jede JOKER-Karte, die am Ende des Spiels noch auf deiner Hand liegt.
Zeitbonus: Für jede verbleibende Sekunde am Ende des Spiels erhält der Spieler 5 Punkte pro verbleibende Sekunde. Wird das Spiel vom Spieler absichtlich vorzeitig beendet, wird kein Zeitbonus vergeben.

Übrig gebliebene Karten: -10 Punkte für jede Karte, die bei Ablauf der Zeit noch auf dem Spielfeld liegt.

Fairplay & Lösbarkeit

Im Gegensatz zu traditionellen Solitaire-Varianten, ist bei Solitaire-X, jede einzelne Spielrunde zu 100 % lösbar – vorausgesetzt, du triffst die richtigen strategischen Entscheidungen und setzt deine Wild-Karten klug ein!

Regeln bei Gleichstand

Endet eine Partie mit Punktgleichstand, wird der Gewinner anhand der folgenden Prioritätenreihenfolge ermittelt:

1. Die wenigsten verbleibenden Karten auf dem Spielfeld.
2. Die meisten abgearbeiteten Stapel.
3. Die meisten verbleibenden JOKER-Karten.
4. Die meisten verbleibenden Sekunden am Ende des Spiels